

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Penelitian ini dirancang guna menjadi solusi atas beberapa permasalahan yang terjadi di SMAN 1 Parungkuda diantaranya adalah sistem ujian siswa. Permasalahan yang terjadi dalam sistem ujian siswa yang diterapkan saat ini diantaranya adalah biaya operasional yang besar, kecurangan saat pelaksanaan ujian, penilaian yang lambat, dan pemanfaatan sarana teknologi dan informasi yang belum diterapkan tentu menjadi sebuah hambatan dalam proses pelaksanaan ujian siswa. Oleh karena itu, penerapan algoritma *string matching* pada aplikasi ujian siswa menjadi suatu solusi bagi permasalahan yang terjadi dalam proses ujian siswa di SMAN 1 Parungkuda. Selain mempermudah dalam proses penilaian, sistem ujian yang dilaksanakan secara terkomputerisasi juga akan menjadi solusi terhadap permasalahan lain yang terjadi. Misalnya, dengan ujian terkomputerisasi maka kertas sebagai media nya tidak diperlukan lagi karena semua aktivitas dilakukan oleh komputer. Hal tersebut membuat biaya operasional untuk kertas tidak lagi diperlukan sehingga biaya yang dikeluarkan akan lebih sedikit. Manfaat lainnya adalah dengan sistem *random* soal pada sistem ujian terkomputerisasi akan menjadi solusi untuk masalah kecurangan dalam pelaksanaan ujian. Soal akan diacak persiswa sehingga siswa tidak bisa saling mencontek. Dengan demikian, penulis merancang suatu aplikasi ujian terkomputerisasi dengan algoritma *string matching* guna menjadi solusi terhadap permasalahan sistem ujian di SMAN 1 Parungkuda.

4.2 Saran

Menyadari bahwa penulis masih memiliki banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini, namun penulis telah berusaha melakukan penyusunan laporan dengan maksimal. Kedepannya penulis akan lebih fokus dan detail terhadap aspek-aspek penting yang terdapat pada penelitian. Oleh karena itu, saran yang membangun sangat penulis perlukan guna memperbaiki laporan yang masih jauh dari kata sempurna ini.