

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Informasi suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data termasuk juga memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas yaitu informasi yang sesuai tepat waktu digunakan untuk keperluan pribadi serta bisnis dan pemerintahan yang merupakan informasi yang strategis dalam pengambilan keputusan.

Perkembangan dunia Teknologi Informasi khususnya di Indonesia ini semakin berkembang. Sehingga informasi *internet* merupakan kebutuhan sebagai media penunjang untuk mempermudah penyampaian informasi. Data dan informasi yang disampaikan berfungsi untuk kelangsungan penyampaian media informasi suatu instansi, maupun sebuah lembaga lainnya. Bahkan sebuah informasi yang kita dapatkan tidak hanya bisa kita dapatkan di depan layar komputer saja, bahkan dengan mediapun kita bisa mendapatkan sebuah informasi yang kita cari.

Komunitas Koding Sukabumi (CORUMI) adalah sebuah komunitas belajar yang membahas berbagai macam koding, semua anggota komunitas akan saling *sharing* mengenai koding atau informasi mengenai koding. Komunitas ini akan mengagendakan pertemuan untuk seluruh anggotanya dengan tujuan membahas atau diskusi mengenai koding. Waktu pertemuan tidak rutin dilaksanakan, jadi pertemuan akan diadakan atas kesepakatan bersama.

Komunitas ini mengalami kendala pada waktu dan wadah untuk menampung informasi atau materi yang akan mereka *share*. Artinya mereka tidak bisa berdiskusi atau berbagai informasi koding diluar waktu pertemuan dan mereka tidak bisa memberikan informasi secara langsung tanpa diadakannya pertemuan. Komunitas koding Sukabumi (CORUMI), belum tersedianya forum pembelajaran yang berguna untuk memudahkan

proses pembelajaran atau berbagi informasi mengenai koding diluar lingkungan komunitas.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, peneliti bermaksud untuk membangun sebuah forum belajar berbasis *website* yang dapat mempermudah setiap anggota komunitas CORUMI untuk melakukan pembelajaran diluar lingkungan komunitas.

Maka dari itu peneliti mengangkat judul “**FORUM BELAJAR BERBASIS WEBSITE PADA KOMUNITAS KODING SUKABUMI (CORUMI)**”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka masalah yang akan diidentifikasi oleh penulis:

1. Sulitnya proses pembelajaran diluar lingkungan komunitas.
2. Dibutuhkannya sarana untuk menampung materi dan informasi mengenai koding.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Mempermudah proses pembelajaran diluar lingkungan komunitas.
2. Dibuatnya sarana untuk menampung materi dan informasi diluar lingkungan komunitas berbasis *website*.

1.4 Batasan Masalah

Penulis membatasi penelitian yang akan dilakukan, yaitu:

1. Setiap anggota komunitas dapat melakukan pembelajaran dan *sharing*.
2. Materi mengenai koding akan di *upload* lalu anggota lainnya dapat men-*download* jika membutuhkannya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Peneliti

Peneliti dapat mengaplikasikan dan mengembangkan ilmu yang sudah didapatkan selama duduk di bangku perkuliahan.

2. Bagi Instansi

Memudahkan komunitas mendapatkan informasi-informasi melalui forum belajar *online*.

