

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan evaluasi oleh pengguna, dapat disimpulkan bahwa:

1. *Game* Ayo Belajar Bahasa Indonesia dapat membantu peserta BIPA belajar secara otodidak.
2. *Game* Ayo Belajar Bahasa Indonesia dapat menunjang proses pembelajaran BIPA.
3. Media pembelajaran digital berupa *game* yang dapat dimainkan pada perangkat Android sesuai dengan kebutuhan media pembelajaran BIPA.

6.2. Saran

Game Ayo Belajar Bahasa Indonesia masih perlu perkembangan lebih jauh. Berikut ini adalah saran untuk pengembangan *game* ini selanjutnya:

1. Efektivitas penggunaan memori lebih diefisiensikan.
2. Konten diperluas ke jenjang BIPA yang lebih tinggi.