

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul “*Game Edukasi Attack On Bacteria Pada Jenis Eubacteria sebagai Penunjang Pelajaran Biologi SMA*” adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi *game* edukasi *Attack on Bacteria* merupakan suatu aplikasi *game* yang didalamnya berisi tentang karakteristik dari jenis-jenis bakteri *Eubacteria* dalam mata pelajaran biologi.
2. *Game Attack On Bacteria* digunakan untuk meningkatkan pemahaman siswa dalam materi tentang bakteri yang terdapat pada mata pelajaran biologi

6.2 Saran

Adapun saran agar aplikasi ini dapat lebih optimal dan lebih menarik adalah sebagai berikut:

1. Membuat *interface* yang lebih menarik.
2. Aplikasi yang dibangun dibuat dengan mode dua dimensi (2D). Oleh sebab itu, kedepannya dapat dibuat dengan mode tiga dimensi (3D).
3. Pengintegrasian dengan koneksi internet dapat dilakukan agar *user* dapat berbagi dan melakukan *sharing* kepada *user* lain.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi masyarakat luas.