

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian Skripsi yang berjudul “*Game* Edukasi Petualangan Mencari Kebudayaan Sunda” adalah sebagai berikut :

1. *Game* Edukasi Petualangan Mencari Kebudayaan Sunda merupakan suatu *game* yang berisi tentang petualangan pemain mencari kebudayaan sunda, mendapatkan pengetahuan tentangnya dan menjawab pertanyaan seputar pengetahuan yang didapat.
2. Aplikasi ini dibangun untuk membantu anak mempelajari kebudayaan sunda.
3. Aplikasi ini dibangun selain untuk memahami karakteristik dari suatu juga bertujuan untuk meningkatkan minat belajar dan sebagai media alternatif untuk mempelajari kebudayaan sunda.

6.2 Saran

Adapun saran agar *game* ini dapat lebih baik dan lebih menarik adalah sebagai berikut:

1. Memperbanyak Jumlah *level* pada *game*.
2. Memperbanyak variasi musuh dan rintangan pada *game*.
3. Memperbanyak variasi benda kebudayaan yang dapat dipelajari dari *game*.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi masyarakat luas.