

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian yang penulis lakukan, dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi berhasil menyampaikan informasi yang dibutuhkan yaitu mengenai harga dari *item* yang ada pada *game Rocket League* dengan skala dari harga minimum sampai harga maksimum.
2. Aplikasi berhasil menyampaikan penjelasan dan memberikan panduan kepada pemain baru agar dapat beradaptasi dan tetap bermain game ini.
3. Informasi yang disampaikan berdasarkan sumber yang valid dan dapat dipercaya sehingga bisa digunakan sebagai panduan / acuan dalam permainan *Rocket League*.

#### **6.2 SARAN**

Peneliti menyadari bahwa masih ada kekurangan dalam penelitian ini, maka dari itu peneliti memberikan saran agar kedepannya aplikasi ini dapat terus berkembang dan lebih bermanfaat bagi pemain *Rocket League* dan kalangan umum yang tertarik untuk bermain permainan ini. Berikut ini saran dari penulis :

1. Aplikasi ini masih menggunakan GUI yang sederhana. Tentunya hal ini sebenarnya masih bisa dikembangkan agar dapat terlihat lebih menarik dan tetap menyampaikan informasi secara benar.
2. Untuk penyimpanan data masih bersifat cache, sehingga untuk penambahan data atau *update* harus melalui tahapan pengkodean ulang tanpa bisa menambahkan secara langsung dalam aplikasi.