

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Implementasi teknologi informasi saat ini tidak terbatas hanya pada lingkungan kerja namun juga penerapannya dapat dilakukan dalam bidang lainnya. Hal ini yang membuat teknologi informasi menjadi hal yang sangat penting keberadaannya dalam kehidupan manusia. Salah satu aspek yang sudah menggunakan teknologi informasi ialah sekolah. Pemanfaatan teknologi informasi diharapkan dapat meningkatkan kualitas pengajaran, meningkatkan efisiensi kerja serta sumberdaya bagi sekolah, baik dalam kegiatan belajar mengajar ataupun pada administrasi sekolah seperti dalam pengolahan nilai raport siswa.

Nilai raport masih diyakini sebagai salah satu ukuran keberhasilan siswa yang menempuh pendidikan di sekolah. Nilai raport juga dapat digambarkan sebagai kumpulan nilai akhir dari semua mata pelajaran yang diselesaikan oleh semua siswa selama satu semester dalam tahun ajaran tertentu. Agar menghasilkan nilai raport, wali kelas membutuhkan data - data nilai dari semua guru mata pelajaran untuk dimasukkan ke buku besar kemudian ditulis ke raport. Tahun demi tahun jumlah siswa semakin bertambah Oleh karena itu diperlukan suatu upaya untuk mengubah mekanisme dalam pengolahan nilai yang selama ini digunakan

Mekanisme secara konvensional yang dilakukan dalam sistem evaluasi nilai semester yang meliputi hasil dari penilaian ujian semester dari setiap siswa. Kemudian hasil dari penilaian semester semua siswa akan dimasukkan ke dalam kumpulan daftar nilai siswa berdasarkan kelas masing-masing. Penilaian juga berfungsi sebagai penentu ranking siswa, maka untuk mendapatkan hasilnya, sehingga harus dihitung nilai rata-rata dan jumlah nilai ujian semester. Setelah semua proses tersebut selesai, maka nilai akan dimasukkan ke dalam raport masing-masing siswa dengan disertai tanda tangan Kepala Sekolah serta wali kelas masing-masing siswa. Selanjutnya raport tersebut akan dibagikan kepada siswa dalam waktu yang ditentukan.

Diniyah Takmiliyah Awaliyah Tarbiyatul Falah merupakan sekolah yang aktif dalam memanfaatkan teknologi, seperti inovasi dalam kegiatan belajar mengajar. Namun pada kebutuhan yang lebih besar belum mampu memanfaatkan peran dari teknologi yang dapat membantu sekolah khususnya dari sisi administrasi pengolahan raport. Saat memproses nilai raport yang dilakukan di sekolah masih menggunakan sistem kerja yang lama, dimana setiap guru mata pelajaran mencatat nilai siswa pada format yang sudah disediakan untuk diberikan kepada seluruh wali kelas sesuai kelas yang mereka ajarkan. Kemudian dari hasil kumpulan nilai masing-masing bidang studi tersebut dimasukkan oleh wali kelas ke dalam raport.

Informasi ini masih belum tersedia yang sesuai dengan kurikulum yang berlaku untuk membantu pengolahan nilai raport siswa. Hal ini menyebabkan beberapa kekurangan dalam kegiatan penyusunan nilai raport seperti ketidak efisienan pekerjaan, keterlambatan proses penyusunan, serta banyaknya waktu dan biaya yang dibutuhkan. Namun, permasalahan tersebut dapat diatasi dengan menggunakan pengolahan nilai berbasis *web*. Sehingga Penulis akan membangun sebuah sistem pengolahan nilai berbasis *web* sebagai sarana pendukung dalam mengolah nilai raport siswa yang akan meningkatkan kinerja guru, serta dapat mengolah nilai secara *uptodate*, cepat dan akurat, selain itu *web* ini berfungsi untuk memberikan pelayanan yang baik kepada wali murid agar dapat melihat dan mereview nilai-nilai siswa melalui *web*. Judul yang diangkat dalam penelitian ini ialah “APLIKASI NILAI RAPORT SISWA DINIYAH TAKMILIAH TARBIYATUL FALAH BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE WATERFALL”.

## **1.2. Identifikasi Masalah**

Sesuai yang telah diuraikan pada latar belakang masalah, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Waktu yang dibutuhkan dalam pengolahan nilai raport cukup lama
2. Jika terjadi kesalahan dalam penulisan nilai raport secara konvensional harus diulang kembali.
3. Nilai raport tidak dapat dilihat kapan saja dan dimana saja.

## **1.3. Batasan Masalah**

Dalam penulisan penelitian ini, agar pembahasan yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi topik yang akan dibahas, yaitu :

1. Aplikasi raport dapat menampilkan informasi guru, nilai, siswa dan mata pelajaran dan mengelola sesuai dengan hak akses sehingga mampu mengolah nilai secara cepat, tepat dan akurat.
2. Aplikasi raport dapat mengoreksi secara cepat apabila terjadi kesalahan input data.
3. Nilai raport dapat diakses kapan saja yang akan di tampilkan di *website*

## **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan yang hendak dicapai dalam perancangan aplikasi ini, yaitu:

1. Website digunakan untuk mempermudah dalam mengolah nilai raport sehingga dapat dilakukan secara tepat, cepat dan efisien.
2. Website dapat menampilkan informasi guru, nilai, siswa dan mata pelajaran.
3. Website digunakan dalam membantu menyimpan data nilai secara aman dan mampu menampilkan data secara cepat dan akurat.

## **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang hendak dicapai dalam perancangan aplikasi ini, diantaranya:

1. Manfaat Bagi Sekolah
  - a. Membantu dalam mengolah nilai raport.
  - b. Membantu sekolah dalam mengoptimalkan administrasinya.
  - c. Aplikasi berbasis *website*, agar memudahkan dalam mengolah nilai siswa.
2. Manfaat Bagi Penulis
  - a. Mengetahui kemajuan teknologi yang berkembang saat ini.
  - b. Manfaat penelitian tersebut dapat dijadikan referensi dalam perancangan dan pembangunan sebuah aplikasi berbasis *mobile* kedepannya.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab I terdiri dari latar belakang, Identifikasi masalah pada penelitian, tujuan dari penelitian, Batasan masalah yang ada pada penelitian, manfaat penelitian bagi pribadi maupun masyarakat yang terakhir yaitu sistematika penulisan penelitian.

### **BAB II STUDI PUSTAKA**

Pada bab II ini terdapat pembahasan mengenai kajian islam yang berkaitan dengan penelitian dan hadist yang berkaitan dengan penelitian, Adapun teori-teori mengenai augmented reality, dan yang terakhir yaitu kajian penelitian terdahulu mengenai penelitian augmented reality yang telah dilakukan oleh orang lain.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab III ini menerangkan metode penelitian yang digunakan yaitu penggunaan metode pada program aplikasi yang akan dibuat, Teknik pengumpulan data yaitu uraian tentang cara bagaimana penulis mengumpulkan data, data dan perangkat penelitian, data penelitian yaitu menguraikan data – data yang digunakan pada penelitian, perangkat penelitian.

#### **BAB IV GAMBARAN UMUM DAN PENYELESAIAN MASALAH**

Bab IV ini berisi tahapan yang mendetail mengenai Langkah-langkah penyelesaian masalah sesuai rancangan awal tentang penyelesaian masalah penelitian dengan metode yang digunakan untuk penelitian.

#### **BAB V PENUTUP**

Pada bagian akhir laporan terdapat daftar Pustaka dan lampiran yang berisikan bukti pengumpulan data, fotocopy bukti bimbingan dari usulan penelitian skripsi dan terakhir pengecekan dari perpustakaan UMMI