

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diuraikan sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa *game* edukasi juz amma yang diberi nama Yadrusu dengan penerapan fungsi *Pseudo Random Number Generator* (PRNG) untuk pengacakan berkas soal, setelah dilakukan pengujian terhadap fungsi tersebut, hasil yang didapatkan adalah fungsi PRNG dapat berjalan dengan baik dan dapat mengacak berkas soal sesuai dengan kebutuhan.

5.2 Saran

Pada saat menjalankan penelitian ini penulis menemukan beberapa keterbatasan temuan diantaranya:

1. *Game* edukasi juz amma Yadrusu ini berbasis komputer sehingga tidak multi-platform. Akan lebih baik jika bisa dikembangkan untuk *platform* lain
2. Surat-surat juz amma yang digunakan pada soal ujian beberapa diantaranya hanya digunakan penggalan ayatnya saja sehingga soal ujian masih terbilang sedikit, masih ada penggalan ayat lainnya yang belum digunakan sehingga soal ujian masih bisa dikembangkan lagi.

Penulis harap penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi terhadap pengembangan *game* dan penelitian selanjutnya.