

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi dalam kehidupan saat ini dapat membantu dan memudahkan berbagai jenis pekerjaan manusia. Kemajuan teknologi salah satunya pada bidang komputer banyak sekali memberi keuntungan dan kemudahan dalam menghemat waktu dan menghemat tenaga kerja, contohnya di dalam bidang bisnis komputer sangat diperlukan, salah satunya penggunaan sistem komputer sebagai media pengolah data dengan cepat, tepat dan lebih efektif serta efisien.

Dalam menjalankan usahanya, pelaku bisnis perlu melakukan pencatatan data untuk mengurangi terjadinya kesalahan, sehingga segala jenis transaksi yang terjadi dapat diawasi oleh pemilik usaha. Namun, saat ini masih banyak pelaku bisnis yang mencatat dan mengolah data dengan sistem konvensional atau manual. Pendataan dengan pencatatan manual memungkinkan terjadinya kesalahan seperti terjadinya kesalahan input data serta membutuhkan waktu yang lama sehingga berjalan tidak efektif. Oleh karena itu sebuah perusahaan harus memiliki sistem yang terotomatisasi untuk menghindari kesalahan-kesalahan yang tidak diinginkan contohnya seperti *website* catatan penjualan .

*Website* catatan penjualan dapat dikembangkan dengan beberapa metode, yaitu metode *Agile* (Safitri & Kartini, 2022), metode *Rapid Application Development* (Dafio, Rumanti, & Anggana, 2022), metode *Prototype* (Widiyanto & Wicaksono, 2022) dan lain-lain. Dari beberapa metode tersebut, penelitian ini menggunakan metode *Waterfall*. Metode tersebut dipilih karena proses pengembangan model berurutan dan mudah dalam pemeliharanya. Aplikasi ini dikembangkan dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis *website*, yaitu menggunakan bahasa pemrograman *codeigniter* dan *Xampp* untuk pengolahan database.

Agen Collness Water merupakan UMKM yang menjual air minum dalam kemasan, agen ini masih mencatat data secara konvensional, maka dari itu agen

coolness water memiliki masalah dalam membuat laporan, stok barang, serta tidak adanya grafik terkait penjualan.

Berdasarkan masalah yang didapat, penulis akan melakukan penelitian dengan judul “**Web Catatan Penjualan Agen *Coolness Water* Dengan Metode *Waterfall*”**. Tujuan dibuatnya web tersebut yaitu meminimalisir masalah-masalah yang dimiliki oleh Agen Coolness Water, sehingga nantinya dapat mempersingkat waktu dalam mencatat penjualan dan mendapatkan data yang akurat.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Terdapat beberapa masalah sebagai berikut:

1. Catatan penjualan masih menggunakan sistem konvensional atau manual sehingga tidak efektif dan memungkinkan data tidak akurat.
2. Pembuatan laporan transaksi masih menggunakan arsip yang bertumpuk atau manual.

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini adalah bagaimana pemilik usaha dapat menyimpan catatan penjualan dengan efektif, memiliki laporan penjualan serta adanya grafik penjualan.

## **1.4 Batasan Masalah**

Berikut batasan masalah pada penelitian ini:

1. Penelitian ini dilakukan di Agen Coolness Water dengan membuat web catatan penjualan.
2. Catatan penjualan ini berbasis *website* yang akan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

## 1.5 Manfaat Masalah

Manfaat pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat bagi Agen Coolness Water yaitu dapat membantu mempermudah pekerjaan dan dapat mengembangkan usahanya.
2. Manfaat bagi peneliti yaitu dapat mengimplementasikan ilmu yang sudah didapat dan juga mempelajari ilmu baru selama penulisan.
3. Manfaat bagi masyarakat umum yaitu dapat mempelajari penelitian dengan menggunakan metode *Waterfall*.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penelitian ini terdapat beberapa urutan dalam penulisan yang dijabarkan secara singkat sebagai berikut:

### 1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan hal-hal latar belakang adanya masalah yang berisi alasan penelitian ini dilakukan, selanjutnya identifikasi masalah yang berisi permasalahan yang dihadapi berdasarkan latar belakang masalah, tujuan penelitian ini dilakukan, batasan masalah dalam penelitian dan juga manfaat yang didapat dengan dilakukan penelitian ini.

### 2. BAB II STUDI PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan beberapa sumber yang menjadi dasar ilmu bagi penulis yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan. Yang pertama yaitu berdasarkan pada ilmu keislaman dan yang lainnya yaitu yang diambil dari penelitian yang sudah ada sebelumnya.

### 3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan metode yang akan dipergunakan pada penelitian ini. Peneliti menggunakan metode *Waterfal* yaitu metode pengembangan perangkat lunak.

### 4. BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi hasil dari penelitian dengan menggunakan metologi yang sudah dijelaskan pada bab sebelumnya. Dan juga terdapat pembahasan proses yang dilakukan untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi.

## 5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup dimana hasil dan kesimpulan dari penelitian yang sudah dijelaskan sebelumnya. Pada bab ini juga berisi kritik dan saran agar penulis menjadi lebih baik lagi kedepannya.