

**IMPLEMENTASI ALGORITMA *FINITE STATE MACHINE* DALAM
PEMBUATAN GAME “*BATTLE OF BOJONGKOKOSAN*”
MENGUNAKAN RPG MAKER MV**

SKRIPSI

*Diajukan untuk memenuhi persyaratan
Untuk mendapatkan Gelar Sarjana Komputer*

Oleh

Ricky Firmansyah Iskandar

1730511076



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUKABUMI
2023**