

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perpustakaan adalah suatu tempat untuk menyimpan berbagai macam buku seperti jurnal dan bahan buku bacaan lainnya yang diorganisasikan dan diadministrasikan sebagai bahan media belajar, dengan kata lain Perpustakaan merupakan tempat prasarana sebagai bahan pelajaran untuk guru dan murid. Perpustakaan tidak hanya sebagai tempat mengumpulkan bahan pelajaran tetapi untuk menyimpan buku bacaan lainnya, untuk proses pengumpulan bahan pelajaran tersebut biasanya dibantu oleh Pustakawan. Pustakawan diharapkan bisa membantu murid dan guru untuk mempermudah mencari bahan pelajaran serta bisa mengajarkan kepada murid, oleh karena itu Pustakawan akan sangat membantu dalam hal yang dibutuhkan di Perpustakaan.

Dalam pengelolaan Perpustakaan, pada era digital sekarang ini pasti akan sangat berhubungan dengan aplikasi untuk membantu Perpustakaan. Aplikasi secara edukatif adalah keseluruhan segala fasilitas mengupayakan penyediaan kebutuhan setiap kegiatan pendidikan, aplikasi dapat membantu segala pemangku kepentingan, baik itu dari bidang. Pendidikan, sosial, dan budaya. Aplikasi dapat membantu tiap pengguna pendidikan dalam proses belajar salah satunya pada sarana dan prasarana Perpustakaan.

Perpustakaan di sekolah dasar negeri bojong kalong belum mempunyai aplikasi dalam pengelolaannya, dari hasil analisis yang ditemukan penulis ketika melakukan observasi dan wawancara ditemukannya suatu permasalahan pada pencarian buku yang tersedia di Perpustakaan. Murid dan guru mengalami kendala ketika buku yang dicari tidak tersedia di rak Perpustakaan sedangkan data buku yang direkap Pustakawan tersedia, hal tersebut dikarenakan data tidak *sinkron* antara data buku Pustakawan dan buku yang tersedia. Maka untuk permasalahan yang sering dihadapi oleh Perpustakaan wajib melakukan perubahan dalam

melakukan pemanfaatan dalam hal perkembangan teknologi sebagaimana supaya agar tetap bisa mampu berperan secara optimal, karena aplikasi Perpustakaan mengharuskan memiliki peran dalam melakukan strategi yang efektif. Maka di munculkannya suatu penelitian tentang aplikasi Perpustakaan, hal tersebut dimaksudkan agar mampu melakukan pengoptimalan dalam hal melaksanakan perannya sebagai penyediaan berbagai koleksi sumber informasi, sumber referensi dan juga berbagai sumber rujukan dari Perpustakaan.

Dalam pengembangan pembuatan aplikasi pada umumnya memiliki berbagai metode untuk menyelesaikan masalah, salah satunya yaitu menggunakan metode SDLC. *Software Development Life Cycle* adalah pada dasarnya sebagai salah satu metode yang dipergunakan untuk membenahi aplikasi dalam hal ketersediaan dan kelengkapan fasilitas yang tersedia agar mampu berjalan sesuai yang diinginkan pengguna, *software development life cycle* yaitu mempunyai beberapa model contohnya seperti model *prototype* dalam hal pengembangan dengan sistem perangkat lunak, yang mempunyai beberapa tahapan-tahapan diantaranya. Yakni komunikasi, perencanaan, pemodelan, pembentukan, dan penyerahan. Hasil dari beberapa penelitian yang sudah dilakukan peneliti terdahulu terkait aplikasi dengan menggunakan metode SDLC ini yaitu, metode ini sangat membantu dalam hal menghasilkan perangkat lunak yang berkualitas lebih baik dalam menyelesaikan permasalahan baik dari segi pengembangan dan pemeliharaan.

Berdasarkan latar belakang sebelumnya yang sudah dipaparkan, maka penulis mengusulkan penelitian yang berjudul “***APLIKASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CYCLE (SDLC)***”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Hasil dari permasalahan yang sudah diuraikan dari latar belakang masalah, penulis merumuskan permasalahan yang ada. Yaitu bagaimana pembuatan aplikasi Perpustakaan dengan menggunakan metode *software development life cycle* maka masalah yang akan dikaji selama penelitian ini bisa dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana dalam pengembangan pembuatan aplikasi Perpustakaan menggunakan metode *software development life cycle* yang berbasis *web* dan menggunakan model *prototype*.

2. Bagaimana tahapan-tahapan pengembangan *software development life cycle* yang menggunakan model *prototype* pada pembuatan aplikasi Perpustakaan yang berbasis *web* dan juga mudah dipergunakan oleh Pustakawan.

### **1.3 Tujuan Penelitian**

Melihat dari rumusan masalah penelitian yaitu penulis pembuatan aplikasi Perpustakaan untuk memudahkan Pustakawan dalam pengelolaan informasi serta administrasinya menggunakan metode *software development life cycle* adapun maksud yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Mempermudah dalam memproses pengelolaan Perpustakaan.
2. Menambahkan peningkatan pelayanan bagi murid ataupun guru.
3. Pengembangan dan merancang suatu aplikasi Perpustakaan yang bisa membantu Pustakawan pada saat melaksanakan pendataan data buku kepada anggota Perpustakaan.

### **1.4 Batasan Masalah**

Penelitian ini agar tidak menyimpang dari tujuan yang ingin dicapai maka beberapa batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dikembangkan bisa melakukan proses daftar data anggota, proses data buku, proses data peminjaman buku dan pengembalian.
2. Penelitian yang dilakukan menggunakan metode *software development life cycle* (SDLC).
3. Bahasa *pemrograman* yang dipakai untuk *framework* yaitu *codeigniter* sedangkan untuk *web* adalah *page hypertext preprocessor* (PHP).
4. Model proses yang dipergunakan yaitu model *prototype*.
5. Penelitian yang dikhususkan untuk pengelola Pustakawan dan database menggunakan MySQL.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian yang dilakukan diharapkan bisa memberikan manfaat yang berguna dengan kata lain :

### **1. Manfaat bagi Penulis**

Untuk menambah pengalaman dan juga memberikan wawasan ilmu pengetahuan bagi penulis.

### **2. Manfaat bagi Pustakawan**

Mempermudah untuk Pustakawan dalam mencatat sirkulasi harian dan membuat pelaporan anggota serta yang datang untuk mencari bahan pembelajaran ataupun hanya sekedar membaca dan mencari koleksi pada judul buku.

### **3. Manfaat bagi warga sekolah**

Sebagai tempat bahan untuk media pembelajaran dan bisa mendorong untuk membaca agar bisa mengembangkan laporan harian menjadi lebih baik.

## **1.6 Sistematika Penelitian**

Di bawah ini penulis uraikan secara garis besar, pokok-pokok penting yang menjadi bahasan utama dalam setiap bab. Adapun uraian sistematika penelitian sebagai berikut :

## **BAB I PENDAHULUAN**

Penulis menjelaskan mengenai latar belakang penelitian yang diambil dan diidentifikasi permasalahan penelitian yang berkaitan dengan mengapa perlunya aplikasi Perpustakaan untuk sekolah dasar negeri 1 bojong kalong selanjutnya rumusan penelitian, batasan pada penelitian, tujuan dari penelitian dan manfaat dari penelitian yang diambil.

## **BAB II STUDI PUSTAKA**

Penulis membahas tentang kerangka berpikir yang menjelaskan tentang kajian keislaman dengan berkaitan tentang penelitian konsep atau teori, dengan menjelaskan mengenai konsep bahasa atau *pemograman* yang dipergunakan ataupun mengenai kajian penelitian terdahulu.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Penulis menjelaskan tentang metodologi penelitian yang diambil dan juga berkaitan mengenai penelitian tentang yang sudah diuraikan mengenai sebuah penelitian teknik pengumpulan data, serta *wokflow* yang diusulkan dan juga yang sedang berjalan serta perangkat penelitian terdiri dari data primer ataupun data *sekunder* dengan menjelaskan mengenai konsep yang sedang diteliti. Serta mengenai lokasi objek penelitian yang sedang diteliti oleh peneliti, juga waktu dan rencana kegiatan penelitian.

### **BAB IV PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN**

Penulis membahas mengenai pembahasan hasil penelitian mulai dari metode bahwa bisa dipergunakan menggunakan berdasarkan hasil dari analisis sistem ataupun hasil dari sebuah perancangan, serta tujuan perancangan sistem dan juga sebagai gambaran umum sistem yang diusulkan. Ataupun sebagai perancangan metode yang diusulkan, ke dalam perancangan basis data. Perancangan proses, usulan perancangan antarmuka. Tujuan usulan perancangan antarmuka, rancangan sistem, dan pengujian *blackbox* yang berkaitan tentang penelitian yang digunakan peneliti.

### **BAB V PENUTUP**

Penulis menjelaskan tentang penutup yang mengenai kesimpulan dan jugsan saran yang berisikan hasil pembahasan pada saat pembuatan laporan skripsi ini.