

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi berkembang pesat pada saat ini, kebutuhan untuk mengolah informasi dan data pada semua aspek kehidupan manusia sangat besar, pertumbuhan yang pesat ini memengaruhi setiap kehidupan terutama dalam memberikan informasi kepada instansi atau bisnis yang membutuhkan sistem pengolahan data cepat dan akurat.

Adapun dalam bidang sistem informasi, teknologi informasi, maupun di dalam teknologi lainnya ini diciptakan dengan tujuan untuk mempercepat dan mempermudah para pengguna agar dapat menghasilkan data yang praktis, serta sesuai dengan kebutuhan. Contohnya dalam bidang pemerintahan, pendidikan dan lain-lain.

Kelurahan merupakan sebuah instansi yang memiliki suatu tingkatan yang cukup tinggi dalam menggunakan teknologi informasi. Mulai dari cara mendata, surat menyurat, daftar hadir biasa atau kartu hadir, serta data data dokumen yang sangat penting. Adapun kurang efisiensinya kinerja dalam Sistem Presensi Pegawai tersebut yaitu belum terinput dan tidak tertata rapi. Dengan cara yang masih seperti itu memungkinkan data-data tersebut dapat hilang ketika suatu waktu diperlukan. Dalam pengolahan data sistem presensi pegawai yang sedang berjalan di Kelurahan Cisarua, sekarang ini masih dalam keadaan menggunakan aplikasi Microsoft Excel dan masih berstatus standar dan *website* atau teknologi informasi lainnya mengenai sistem presensi pegawai masih belum ada.

Presensi atau daftar hadir adalah formulir yang berisi data identitas dan otentikasi dengan inisial atau tanda tangan seseorang yang digunakan sebagai bukti kehadiran/keikutsertaan orang tersebut dalam suatu acara/kegiatan Dengan support sistem yang baik dapat membantu mengontrol proses pelaksanaan pekerjaan agar dapat mencapai hasil yang maksimal dan sesuai dengan tujuan

yang telah ditetapkan. Dukungan IT yang baik, membutuhkan teknologi informasi yang meliputi teknologi telekomunikasi, dan teknologi apa saja yang dapat memberikan nilai tambah untuk mengelola sistem tersebut.

Untuk mengatasi berbagai kendala dan kesulitan ini, kita memerlukan sebuah website, agar lebih mudah mengelola data dan mengakses data. Adapun kurangnya efisiensi cara kinerja dalam Sistem Presensi Pegawai dalam dokumen data tersebut belum terinput dan tidak tertata secara rapi.

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis akan menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*) dalam perancangannya adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan didunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasikan objek Tujuan dari sistem ini adalah untuk meningkatkan kualitas keamanan data dokumen. Dengan adanya website ini sistem presensi karyawan akan lebih mudah mengubah cara pemasukan data presensi menjadi pola kerja dan tidak terlalu memakan waktu bagi pengguna juga mengefektifkan proses pemasukan data presensi pegawai.

Berdasarkan latar belakang maka penulis akan mengambil judul penelitian yaitu: **“WEBSITE PRESENSI PEGAWAI MENGGUNAKAN METODE UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML)”**.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan konteks masalah di atas, maka identifikasi masalah nya adalah sebagai berikut:

1. Proses penginputan data presensi pegawai tersebut masih menggunakan Microsoft Excel.
2. Tidak amannya data untuk disimpan karena masih menggunakan Microsoft Excel, sehingga data presensi pegawai mudah diubah oleh selain admin.
3. Pengoperasian data yang susah, karena membutuhkan kemampuan untuk menguasai pendataan.

1.3 Tujuan Penelitian

Dalam melaksanakan penelitian ini, penelitian ini memiliki beberapa tujuan, yaitu:

1. Mempermudah dalam penyimpanan data - data presensi pegawai.
2. Merancang suatu perangkat lunak dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. Meningkatkan kualitas keamanan data dokumen presensi pegawai.

1.4 Batasan Masalah Penelitian

Agar masalah penelitian ini tidak terlalu luas dan menyimpang dari topik yang ada, maka diperlukan batasan masalah sebagai berikut:

1. Metode yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah *Unified Modelling Language*.
2. *Website* ini hanya mencakup pegawai Kelurahan Cisarua.
3. Database yang digunakan adalah MySQL.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah:

1. Memudahkan pegawai Kelurahan Cisarua dalam menggunakan aplikasi presensi pegawai.
2. Membantu masalah yang dihadapi oleh pegawai Kelurahan Cisarua agar dapat membuat sistem ini secara lebih terbuka dan berkembang.
3. Manfaat dari penelitian ini adalah dengan adanya aplikasi presensi pegawai dapat memiliki pengetahuan baru yaitu tentang bagaimana cara mengatasi masalah yang ada di Kelurahan Cisarua.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika studi laporan ini disusun dalam beberapa bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Presensi atau daftar hadir adalah formulir yang berisi data identitas dan otentikasi dengan inisial atau tanda tangan seseorang yang digunakan sebagai bukti kehadiran/keikutsertaan orang tersebut dalam suatu acara/kegiatan

Keterbatasan masalah dalam penelitian ini adalah masalah dalam penelitian ini tidak terlalu luas dan berbeda dengan topik penelitian yang ada. yang hanya berfokus pada metode *Unified Modelling Language* dan bagaimana cara untuk menerapkannya pada aplikasi presensi pegawai. Selanjutnya manfaat penelitian yaitu untuk menambah pengetahuan dan kemampuan dengan cara menganalisis, membantu suatu permasalahan yang dihadapi, mengetahui kekurangan dan kelebihan pada aplikasi.

BAB II : STUDI PUSTAKA

Bab ini berisi kajian keislaman yaitu berisi tentang ayat al qur'an dan hadist, yang berkaitan tentang disiplin. Lalu pada bagian konsep teori membahas tentang teori teori yang masih bersifat umum, yang berkaitan dengan presensi pegawai dan menggunakan metode *Unified Modelling Language* Selanjutnya yaitu tentang konsep perancangan menggunakan OOP, bahasa pemrograman, perangkat lunak, dan basis data. Selanjutnya pembahasan terakhir yaitu studi penelitian yang terdahulu membandingkan dengan penelitian menggunakan metode *Unified Modeling Language* dan yang berkaitan dengan presensi pegawai.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang tahapan tahapan metode penelitian, yaitu penulis menggunakan sebuah metode mengembangkan yaitu menggunakan metode *Unified Modelling Language* untuk mengembangkan sistem sistem. Selanjutnya teknik pengumpulan menggunakan observasi dan wawancara ke kelurahan. Selanjutnya data dan perangkat penelitian penulis menggunakan sumber artikel, ejurnal, ebook, dll. Lalu selanjutnya objek penelitian penulis yaitu presensi pegawai, kemudian lokasi tersebut bertepatan di kelurahan cisarua. Pembahasan terakhir yaitu jadwal dan rencana kegiatan penelitian di mulai dari bulan Januari 2021 sampai April 2021 di buat dengan tabel gant chart.

BAB IV : GAMBARAN UMUM PENYELESAIAN MASALAH

Pada bab ini menjelaskan tentang gambaran penelitian yang akan dilakukan oleh penulis, yaitu bab ini mencakup ikhtisar seperti mencari dan mengumpulkan kebutuhan sistem, *form* pada gambaran umum penelitian ini. Selanjutnya dalam perancangan aplikasi yang membuat gambaran dan perancangan aplikasi mulai dari *use case*, *class diagram*, perancangan antarmuka dan basis data untuk mengimplementasikan metode pengembangan sistem perangkat lunak *Unified Modelling Language* pada presensi pegawai.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis yang berkaitan dengan penelitian.