

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Menurut hasil dari penelitian ini yang berjudul “Pengenalan Hewan Laut Dengan Animasi 3D Berbasis *Augmented Reality* Menggunakan Metode *Markerless*” dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi *augmented reality* pengenalan hewan mamalia laut dapat digunakan oleh pengguna khususnya anak – anak untuk mempelajari informasi dan ciri – ciri hewan laut mamalia yang jarang dijumpai secara langsung.
2. Aplikasi *augmented reality* pengenalan hewan laut dapat dimanfaatkan sebagai media untuk mempelajari mengenai hewan mamalia laut secara *real time* menggunakan kamera perangkat *mobile*.
3. Hasil pengujian komparabilitas, aplikasi *augmented reality* pengenalan hewan mamalia laut ini dapat digunakan pada perangkat *mobile* android minimal versi 6.0 *marshmallow*.

5.2 Saran

Penulis mengakui bahwa aplikasi ini masih memiliki banyak kekurangan dan begitu jauh dari kata sempurna. Agar menjadi lebih baik maka dari itu dibutuhkan yang namanya pengembangan begitu juga penyempurnaan aplikasi.

1. Aplikasi media pembelajaran ini masih bersifat *offline*, maka dari itu harapan penulis kedepannya dapat berjalan *online* agar dapat memudahkan dalam menambahkan data.
2. Dapat dikembangkan lagi agar aplikasi pembelajaran ini dapat digunakan pada seluruh *platform*, bukan hanya android

Cukup sekian mengenai kesimpulan dan saran yang dapat diberikan penulis, semoga kesimpulan dan saran yang penulis berikan dapat dijadikan bahan evaluasi yang bermanfaat khususnya untuk penulis sendiri.