

## **BAB V PENUTUP**

### **1.1 Kesimpulan**

berdasarkan penelitian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang di buat dapat memberikan bentuk paerangkat pembelajaran yang baru bagi para penggunanya, apalagi pada pembelajaran tetang tatasurya dapat memudahkan pengguna dalam berimajinasi bagai mana bentuk planet menggunakan teknologi *augmented realty*, kemudian penggunaan metode mdlc bagi pembuatan aplikasi augmented realty dirasa cocok karna kelebihan metode ini lebih fleksibel lantaran urutan atau tahapan pada metode dapat bertukar posisi sesuai kebutuhan pengembang.

### **1.2 Saran**

Penulis mengakui bahwa aplikasi yang di buat ini masih jauh dalam kata sempurna. Oleh sebab itu agar nantinya menjadi lebih baik lagi maka di butuhkan penegmbangan dan penyempurnaan pada aplikasi.

1. Aplikasi *game* edukasi atau media pembelajaran ini masi *offline*, diharapkan nantinya bagi pengembangan selanjutnya bisa berjalan secara online guna membermudah meng *update* atau menambah data pada aplikasi.
2. Fitur yang ada pada aplikasi ini dapat di tambah lagi sehingga menjadikan pengguna betah berlama-lama berada di dalam aplikasi nantinya.

Sekian kesimpulan dan saran dari saya dan semoga penutup ini dapat menjadi bahan evaluasi yang dapat bermanfaat bagi pengembang yang selanjuatnya khususnya evaluasi bagi penulis sendiri.