

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **1.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan mengenai pengenalan makanan khas daerah kepada siswa sekolah dasar. Dengan adanya *game* edukasi siswa dapat mempelajari materi dengan mudah dan tidak membuat jenuh. Proses pembelajaran menggunakan media *game* edukasi ini dapat digunakan dengan fleksibel, apalagi saat ini sudah banyak anak-anak yang memiliki gawai sendiri.

Hasil akhir *game* edukasi dapat dimainkan dengan *offline* atau tanpa jaringan, hal ini menjadikan *game* edukasi ini menjadi lebih mudah untuk diakses tanpa bergantung dengan koneksi internet.

#### **1.2 Saran**

Sebuah penelitian pasti memiliki sebuah saran untuk membuat penelitian yang lebih baik dimasa yang akan datang, maka berikut saran untuk penelitian yang telah dilakukan ini :

1. Untuk pendidikan diharapkan proses pembelajaran tidak membuat siswa jenuh dan bosan dalam pembelajaran, terutama pada anak-anak sekolah dasar.
2. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan mempersiapkan materi dan pengambilan data lebih baik lagi untuk penelitian yang lebih baik.
3. Diharapkan *game* edukasi yang selanjutnya dapat disebar atau dipublikasikan melalui media penyedia aplikasi dan dapat dimainkan secara *online*