

**PENERAPAN METODE *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE*
(MDLC) PADA *GAME* EDUKASI PENGENALAN MAKANAN
KHAS DAERAH INDONESIA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

*Diajukan untuk memenuhi persyaratan
Untuk mendapatkan Gelar Sarjana Komputer*

Oleh

DESTI DEVIANI

1730511049



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUKABUMI
SUKABUMI**

2021