

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Organisasi Kemasyarakatan atau disingkat Ormas adalah organisasi yang didirikan dan dibentuk oleh masyarakat secara sukarela berdasarkan kesamaan aspirasi, kehendak, kebutuhan, kepentingan, kegiatan, dan tujuan untuk berpartisipasi dalam pembangunan demi tercapainya tujuan Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat di era globalisasi saat ini, maka mengharuskan kita untuk turut serta dalam mengikuti perkembangan tersebut. Perkembangan teknologi dapat membantu dalam menghasilkan suatu sistem informasi secara cepat, relevan, akurat dan tepat waktu, Dimana informasi tersebut sangat dibutuhkan dalam berbagai sektor yang akan mendukung perkembangan di segala bidang dan dapat membantu dalam pemecahan masalah untuk menghasilkan keputusan yang tepat. Sistem komputerisasi berbasis *web* merupakan salah satu bentuk pemanfaatan komputer untuk menghasilkan sebuah sistem informasi yang dapat mengelola data dan informasi yang dibutuhkan dengan lebih baik.

234 SC merupakan sebuah organisasi masyarakat yang ada di Indonesia yang didirikan pada tahun 1965. Inti dari kegiatan 234SC adalah menampung bakat dan kreativitas pemuda pemudi dalam berbagai bidang seperti sosial, seni budaya, olah raga, otomotif atau kepemudaan lainnya, serta menjaga silaturahmi dan mempererat persatuan dan kesatuan kaum muda bangsa Indonesia yang memiliki nasionalisme tinggi. Terbentuknya 234SC Sukabumi pada tahun 2008 yang diinisiasi oleh Andhika Mahatidana yang menjabat sebagai Ketua sekaligus pendiri 234SC Sukabumi dan pada saat masih beranggotakan sekitar 20-30 orang. Seiring berjalannya waktu 234SC Sukabumi diresmikan pada tahun 2016 yang dipimpin oleh William Salim S.E yang sekarang menjabat sebagai ketua Regional Wilayah (Regwil) Sukabumi dan jumlah

anggota semakin bertambah sebagian besar dari kalangan pemuda. 234SC Sukabumi terbagi ke dalam 8 Sub Regional Wilayah (Subregwil).

Untuk mendaftar menjadi anggota 234SC dapat dilakukan dengan mengunjungi langsung sekretariat dan mengisi formulir pendaftaran serta melakukan serangkaian kegiatan wajib seperti kopdar, bakti sosial dan kegiatan kemasyarakatan lainnya. Dengan semakin meningkatnya animo masyarakat khususnya kalangan muda untuk menjadi anggota 234SC, maka muncul beberapa permasalahan yang terjadi terutama dalam proses pendaftaran dan pendataan keanggotaan yang aktif. Dimana dalam proses pendaftaran, data-data yang sudah direkap tidak dilakukan perekaman data secara tersistem sehingga menimbulkan resiko kehilangan data pendaftaran. Sedangkan dalam proses pendataan keanggotaan aktif, dari seluruh anggota yang terdaftar belum seluruhnya terdata keaktifan anggota seperti berapa persen keaktifan peserta dalam mengikuti kegiatan rutin 234SC per tahun.

Selain itu dalam pembuatan kartu keanggotaan masih melibatkan banyak orang dan data dari calon anggota masih dalam bentuk selebaran formulir kertas yang harus dikumpulkan terlebih dahulu di setiap subregwil yang nantinya dikirimkan kepada ketua regwil untuk dibuatkan kartu anggota. Pengelolaan uang kas saat ini masih dikelola dengan cara direkap di buku saja, dan hal ini bisa menyebabkan adanya kecurangan dari oknum yang sewaktu waktu bisa membuat laporan kas tidak sesuai dengan fakta.

Pada era teknologi informasi maka diperlukan adanya aplikasi yang dapat dimanfaatkan untuk mengelola pendaftaran anggota serta pengelolaan uang kas agar dapat memberikan informasi yang lebih dapat dipercaya dan dipertanggungjawabkan. Oleh karena itu sebaiknya dibuat aplikasi berbasis *web* yang dapat diakses secara *online* untuk mengakomodir permasalahan di atas, guna meningkatkan kualitas informasi dari organisasi tersebut.

Berdasarkan latar belakang yang dipaparkan di atas, penulis mengajukan penelitian dengan judul, “**Sistem Pengelolaan Keanggotaan dan Uang Kas Berbasis Web pada Organisasi 234SC**”. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini

dapat membantu Organisasi 234SC dalam proses pendaftaran keanggotaan dan uang kas 234SC wilayah Sukabumi

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan Latar Belakang yang diuraikan di atas maka dapat diidentifikasi beberapa permasalahan sebagai berikut:

1. Belum adanya sistem yang terkomputerisasi dalam mengelola data pendaftaran anggota dan keuangan Organisasi 234SC, yang dapat diakses secara *online*.
2. Pengelola Regional Wilayah Sukabumi tidak dapat mengetahui keaktifan anggota dalam organisasi.
3. Kurang efektifnya dalam penyampaian informasi calon anggota untuk pembuatan kartu anggota, karena masih melibatkan banyak orang untuk mengumpulkan formulir data anggota lalu dikirimkan ke regwil.
4. Pengelolaan uang kas di setiap subregwil masih melakukan pencatatan dan pembuatan laporan menggunakan sistem manual sehingga memerlukan proses yang lama dan menyulitkan bendahara di setiap subregwil.
5. Penerimaan kas secara angsuran memperparah proses pencatatan yang menggunakan sistem manual, karena proses pencarian dan perubahan data harus dicari satu demi satu sehingga kemungkinan kesalahan dan kehilangan data semakin besar.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi pendaftaran anggota dan uang kas agar dapat dikelola dengan baik.
2. Pengelola regwil wilayah Sukabumi dapat mengetahui keaktifan setiap anggota.

3. Mempermudah dan mempercepat dalam proses pembuatan kartu anggota baru.
4. Mempermudah bendahara di setiap subregwil dalam melakukan perekapan uang kas masuk dan uang kas keluar setiap minggu nya dan meminimalisir kecurangan dalam perekapan uang kas.
5. Pembuatan laporan uang kas mejadi lebih transparasi kepada pengurus dan anggota subregwil

1.4 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini perlu dibuat batasan masalah untuk membatasi ruang lingkup bahasan penelitian sebagai berikut:

1. Sistem yang dibuat ditujukan untuk mengelola pendaftaran anggota dan uang kas organisasi.
2. Pengelolaan uang kas mencakup informasi penerimaan dan pengeluaran kas pada semua sub regional wilayah Sukabumi.
3. *Output* dalam aplikasi ini adalah mempermudah pengurus dalam mengelola pendaftaran dan uang kas.
4. Pengguna aplikasi ini adalah pengurus regwil sukabumi dan anggota serta masyarakat umum.
5. Perancangan sistem menggunakan metoda perancangan terstruktur

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari hasil penelitian ini adalah:

1. Manfaat Teoritis

Penelitian ini diharapkan dapat menambah referensi, wawasan serta ilmu pengetahuan kepada pihak lain yang berkepentingan, terutama dalam hal pembuatan sistem akuntansi penerimaan kas terkomputerisasi.

2. Manfaat Praktis

- a. Bagi Organisasi 234SC Sukabumi, hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan dalam mengatasi masalah yang ada di organisasi dan dapat diterapkan pada keorganisasian guna meningkatkan efektifitas dan efesiensi dalam pengelolaan data anggota dan pengelolaan uang kas.
- b. Bagi penulis, penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan penulis serta sebagai wahana penulis untuk mempraktekkan sejauh mana teori yang telah didapat di bangku kuliah.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan ini perlu diterangkan dari fungsi masing-masing bab diantaranya :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang ilustrasi keseluruhan isi penelitian mulai dari Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian dan Batasan Masalah. Pada bab ini juga memberikan gambaran tentang Sistematika Penulisan penelitian.

BAB II STUDI PUSTAKA

Berisi tentang uraian berbagai teori yang **mendukng** masalah pokok yang akan dikaji.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Berisikan tentang metode penelitian, tahapan penelitian, perangkat penelitian, objek dan waktu penelitian.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini penulis menjelaskan DFD ,Diagram Konteks , analisis kebutuhan, alur sistem yang sedang berjalan dan diusulkan, perancangan dibuat menjadi sebuah aplikasi.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini penulis menjelaskan bagaimana penerapan dari perancangan yang telah dijelaskan sebelumnya dibuat menjadi sebuah aplikasi.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan penulis