

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi adalah keseluruhan sarana untuk menyediakan barang-barang yang diperlukan bagi kelangsungan dan kenyamanan hidup manusia. Penggunaan teknologi oleh manusia diawali dengan perubahan sumber daya alam menjadi alat-alat sederhana. Teknologi telah mempengaruhi masyarakat sekelilingnya dalam banyak cara. Di dalam kelompok masyarakat, teknologi telah membantu memperbaiki ekonomi (termasuk ekonomi global masa kini) Secara umum, teknologi dapat didefinisikan sebagai entitas, benda maupun bukan benda yang diciptakan secara terpadu melalui perbuatan, dan pemikiran untuk mencapai suatu nilai.

Penerapan teknologi banyak digunakan oleh para usahawan, kebutuhan efisiensi waktu dan biaya menyebabkan setiap pelaku usaha merasa perlu menerapkan teknologi dalam lingkungan kerja. Kita telah melihat perkembangan teknologi informasi (TI) yang luar biasa selama beberapa dekade terakhir tapi sayangnya masih banyak usaha retail atau bahkan suatu perusahaan yang belum menerapkan teknologi agar siap bersaing di masa yang akan datang. Secara umum istilah teknologi lebih dikenal dengan istilah komputerisasi. Mulai dari input data, proses data, menyimpan data, dan mendistribusikan data.

Data adalah bahan mentah bagi informasi, dirumuskan sebagai kelompok lambing-lambang tidak acak. Menunjukkan jumlah, tindakan-tindakan, hal-hal dan sebagainya. (Hutahaean, 2014: 8)

Melihat perkembangan dan mempermudah aktifitas manusia diatas, penulis memilih contoh CV. Guna Mebel yang bergerak dibidang *Furniture*, Pada saat ini banyak perusahaan yang menggunakan teknologi sebagai sarana utama untuk menunjang dan meningkatkan layanan operasional, Salah satunya adalah dengan digunakan sistem pengolahan data dalam kegiatan pemasaran produk.

Dengan menggunakan komputer, perusahaan dapat melakukan proses penyimpanan data pada komputer lebih aman dan rapi, sehingga mudah mencari kembali data yang diinginkan. Ditengah persaingan dunia usaha yang semakin ketat seperti sekarang maka setiap perusahaan harus kreatif dan inovatif dalam memproduksi barang-barang yang akan dipasarkan kepada masyarakat. Selain dituntut untuk kreatif. Sistem yang berjalan pada CV. Guna Mebel masih mempunyai kekurangan dimana proses transaksi masih menggunakan sistem manual sehingga masih ditemukan data-data yang hilang karna data kadang tidak di simpan kedalam pencatatan dan membutuhkan waktu cukup lama dalam mengumpulkan berkas-berkas tersebut dalam mendapatkan laporan bulanan, hal ini menghambat dalam proses penjualan produk.

Pada proses pencatatan penjualan dan pembelian, pemilik masih mencatat kedalam buku sering kali terjadi kesalahan dalam pencatatan data yang mengakibatkan ketidak sesuaian data stok barang yang ada di gudang. Kejadian seperti ini pernah terjadi ketika data stok barang didalam buku masih ada sedangkan dalam kenyataannya barangnya tidak ada. Pada kasus lain, pemilik seringkali mengalami kesulitan dalam menghitung hasil penjualan, karena pemilik menghitung manual dari struk kertas penjualan. Pemilik pun seringkali melakukan kesalahan perhitungan dikarenakan ada struk penjualan maupun pembelian yang rusak bahkan hilang. CV.Guna mebel memiliki supplier dan konsumen tetap, akan tetapi data ini tidak terdata secara rapi dan mengandalkan ingatan si pemilik perusahaan. Pemilik akan mengalami kesulitan ketika usahanya berkembang dan *supplier* maupun konsumen tetap semakin banyak. Dalam proses perekapan laporan hasil penjualan, pegawai menginput data menggunakan microsoft excel, pegawai harus membuat format laporan dan menginput ulang satu persatu data kedalam microsoft excel dan pegawai memerlukan waktu yang sangat lama dalam melakukan hal tersebut.

Dalam penulisan skripsi ini penulis akan mencoba untuk membangun suatu aplikasi yang akan mencakup tentang pengolahan data pembelian dan penjualan dengan menggunakan bahasa pemograman Visual Basic 2012,

penyimpanan basis data menggunakan MySQL dan sistem operasi yang dipakai menggunakan Windows.

Berdasarkan uraian diatas, mengingat pelaksanaan komputerisasi dalam sistem pengolahan data pembelian dan penjualan merupakan masalah pokok bagi terciptanya kelangsungan kegiatan pada perusahaan, Dengan dukungan sistem komputerisasi, cara kerja suatu sistem yang sebelumnya manual dapat diubah menjadi terkomputerisasi dan diharapkan menjadi lebih efisien dan efektif. Maka penulis merasa tertarik untuk mengadakan penelitian dan mencoba menerapkan sistem komputerisasi pada CV. Guna Mebel yang disusun dalam bentuk Skripsi dalam judul “*Pengolahan Data Penjualan dan Pembelian Mebel Berbasis Client-Server (Studi Kasus: CV. Guna Mebel Cibadak - Sukabumi)*”.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah penulis uraikan dan berdasarkan uraian latar belakang masalah, maka permasalahan yang timbul dapat didefinisikan sebagai berikut:

1. Proses transaksi mengandalkan buku untuk proses pencatatan atau pengolahan data sehingga sering terjadi ketidak sesuaian data stok pembelian dan penjualan.
2. Perusahaan sering mengalami kesulitan dalam perhitungan keuangan hasil penjualan dan keuntungan yang didapat.
3. Perusahaan sering mengalami kesulitan dalam pendataan nama *supplier* dan konsumen yang berlangganan dengan CV. Guna Mebel.
4. Dalam proses pembuatan laporan masih menggunakan microsoft excel sehingga memerlukan waktu yang sangat lama dikarenakan harus menginput format data secara manual.

1.3. Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi diuraikan sebagai berikut:

1. Untuk merancang suatu sistem pengolahan data penjualan dan pembelian yang terkomputerisasi agar data dapat disimpan dalam sebuah bentuk *database*.
2. Untuk membuat suatu sistem yang dapat membantu proses transaksi pembelian dan penjualan mebel.
3. Untuk mempermudah perusahaan dalam menyimpan data pelanggan yang sudah berlangganan dan data *supplier* yang sudah menyuplai barang pada CV. Guna Mebel.
4. Untuk mempercepat dalam proses pembuatan laporan.

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan – batasan masalah yang diambil dalam penyusunan tugas akhir ini diantaranya:

1. Adapun data yang diolah adalah data *input* barang, data *input supplier*, data *Input* konsumen, data transaksi penjualan, data transaksi pembelian, data stok barang, data pemasukan pengeluaran dan data laba.
2. Keluaran dari pengolahan data di CV. Guna Mebel diantaranya laporan stok barang, laporan konsumen, laporan *supplier*, laporan pembelian, laporan penjualan, laporan pemasukan pengeluaran dan laporan laba.

1.5. Manfaat penelitian

Berikut ini adalah manfaat penelitian yang dilakukan peneliti di CV. Guna Mebel.

1. Bagi Penulis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang didapat di bangku perkuliahan dan dapat menambah pengetahuan penulis tentang proses pengolahan data proses penjualan dan pembelian dan

laba yang diharapkan dapat membantu perusahaan mencapai tujuan yang diinginkan.

2. Bagi Pembaca

Diharapkan penelitian ini dapat menambah wawasan pengetahuan dan penerapan disiplin ilmu pengetahuan dan penerapan disiplin ilmu dilapangan agar berguna bagi penulis, dan terlebih lagi bagi pihak pembaca, serta dapat memberikan sumbangan pemikiran dan sebagai referensi di dalam penulisan skripsi.

3. Bagi Instansi

Dengan adanya sistem pengolahan data penjualan dan pembelian ini diharapkan dapat mengefektifkan dan mengefesiensikan pengolahan data di bagian kepegawaian dan bagian penjualan dan pembelian. Dan diharapkan juga dapat mempercepat proses penyajian informasi untuk menjadi acuan pengambilan keputusan instansi.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika yang dibuat adalah uraian-uraian singkat mengenai isi bab meliputi bagian berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan penulisan, manfaat penelitian, batasan masalah, serta sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan laporan ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisikan penjelasan mengenai teori dan metodologi yang digunakan dalam penulisan skripsi ini.

BAB III METODOLOGI PERANCANGAN

Berisikan mengenai metode penelitian, waktu dan tempat penelitian.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisikan analisis dan perancangan dari sistem yang akan dibuat.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Berisikan uraian tentang implementasi dan pengujian sistem.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan dan saran dari uraian maupun hasil yang dicapai, dan masukan yang membangun untuk pengembangan keilmuan.

DAFTAR PUSTAKA