

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada zaman yang serba menggunakan teknologi ini, banyak sekali organisasi ataupun instansi yang membutuhkan sistem yang terkomputerisasi, mulai dari pengolahan data hingga penyimpanan data.

Teknologi informasi berfungsi sebagai suatu alat untuk bertukar informasi dan memberi kemudahan untuk menyelesaikan suatu pekerjaan yang berbasis komputerisasi. Seiring dengan berkembangnya dunia teknologi dan informasi. *Website* merupakan suatu media informasi yang menawarkan berbagai kemudahan dalam menyajikan informasi. Kecepatan dan kenyamanan merupakan nilai positif adanya internet.

RTF Colony merupakan sebuah komunitas penggemar band *Revenge The Fate* salah satu band musik yang beraliran metal asal kota Bandung, komunitas ini didirikan oleh salah satu personel band RTF yaitu Sona yang terbentuk pada tahun 2009. Seiring berjalannya waktu komunitas RTF Colony ini semakin berkembang dan jumlah anggota semakin bertambah sebagian besar dari kalangan pemuda terdiri dari 29 wilayah yang sudah terdata dari hasil pemutihan tahun 2018/2019.

Komunitas RTF Colony ini sudah sewajarnya mempunyai pusat informasi untuk forum silaturahmi di dunia maya dengan mudah, yakni melalui *website*. Penggunaan *website* dalam komunitas ini menjadi salah satu kebutuhan penting karena kurangnya informasi mengenai band *Revenge The Fate* sehingga masyarakat tidak mengetahui secara rinci perihal komunitas tersebut serta data anggota yang terkumpul dari berbagai wilayah di Indonesia yang harus dihimpun dan disimpan secara baik. Aturan menjadi anggota yaitu memberikan biodata ke setiap kordinator wilayahnya seperti nama, wilayah, alamat, tempat lahir, tanggal lahir, nomor hp dan *email*.

Model View Controller (MVC) merupakan sebuah bentuk pemrograman yang memisahkan berdasarkan logika penanganan tampilan, logika pengontrolan dan

logika model. MVC bertujuan supaya pada pengembangan perangkat lunak yang besar mudah untuk dilakukan perbaikan/penambahan atau pengurangan kode.

Aplikasi yang dibangun menggunakan metode MVC maka akan lebih mudah untuk dirawat dan dikembangkan karena kode program dikelompokkan pada bagian masing-masing sehingga lebih mudah bagi para *develover* untuk menanganinya.

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis inisiatif untuk mengambil judul **“IMPLEMENTASI PEMROGRAMAN *MODEL VIEW CONTROLLER* PADA *WEBSITE* KOMUNITAS *REVENGE THE FATE COLONY OFFICIAL* INDONESIA”**

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dijabarkan di atas adapun permasalahan yang muncul yaitu sebagai berikut :

1. Informasi tentang kegiatan maupun profil komunitas RTF Colony belum tersampaikan secara terbuka.
2. Komunitas yang sekarang semakin berkembang dan mulai memiliki cabang di berbagai wilayah memiliki banyak data sehingga perlu diorganisir dan disimpan.

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang hendak dicapai sebagai berikut:

1. *Website* ini dibuat agar semua data anggota komunitas bisa terorganisir.
2. *Website* ini dapat memudahkan masyarakat untuk mendapatkan informasi dan para anggota komunitas memperoleh agenda yang diadakan oleh komunitas tersebut.

1.4. Batasan Masalah Penelitian

Agar apa yang diuraikan tidak meluas dan melewati batas, penelitian ini berfokus pada:

1. Proses yang ada pada *website* ini berfokus pada profil, berita, agenda serta data keanggotaan dan pelaporan anggota.

2. Proses pengelolaan data anggota mencakup data keanggotaan dari berbagai wilayah di Indonesia yaitu terdaftar sekitar 29 wilayah.
3. Pengelola atau hak akses *website* dilakukan oleh admin dan kordinator wilayah

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang telah diuraikan diatas adalah sebagai berikut:

1. *Website* ini dibuat untuk media pengenalan komunitas, yakni sebagai sarana informasi yang cepat dan memudahkan masyarakat yang ingin mengetahui segala informasi dari komunitas RTF Colony.
2. Penelitian ini bisa dijadikan suatu rekomendasi untuk materi yang akan disampaikan dalam pelatihan-pelatihan pengembangan yang akan diajukan menjadi skripsi.

1.6. Sistematika Penulisan Penelitian Skripsi

Pada bagian ini akan diuraikan mengenai sistematika dari penulisan laporan skripsi ini. Urutan sistematika yang digunakan dalam penulisan skripsi yaitu:

1. BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menguraikan Latar Belakang Penelitian, Identifikasi Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan Masalah Penelitian, Manfaat Penelitian dan Sistematika Penulisan Penelitian.

2. BAB II STUDI PUSTAKA

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan gambaran dan sejarah singkat, struktur organisasi, permasalahan yang dihadapi, alternative pemecahan masalah, analisa proses.

4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi analisis sistem, kebutuhan perangkat keras dan lunak serta perancangan yang dibuat oleh penulis

5. BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Berisi gambar dari aplikasi yang peneliti buat yang sudah disesuaikan dengan perancangan.

6. BAB VI KESIMPULAN

Berisikan pembahasan mengenai kesimpulan yang merupakan hasil dari penelitian yang telah dilakukan serta uraian masukan-masukan yang membangun untuk pengembangan keilmuan.

7. DAFTAR PUSTAKA

Berisi referensi atau sumber-sumber dimana penulis mendapatkan materi untuk penelitian.

8. LAMPIRAN

Berisi lampiran data–data yang mendukung dan diperlukan dalam penelitian