

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian ini menghasilkan suatu produk yaitu media pembelajaran interaktif menggunakan *adobe flash cs3 professional* terhadap kemampuan pemahaman konsep matematis siswa pada materi penyajian data. Produk yang dihasilkan dikemas dalam *compact disk (CD)*. Berdasarkan penelitian yang berlangsung, didapatkan hasil sebagai berikut :

1. Media pembelajaran interaktif menggunakan *adobe flash cs3 professional* ini telah mengikuti langkah – langkah pengembangan serta dinilai dari segi media dan segi materi oleh para ahli. Hasil yang diperoleh pada tahap uji coba dan uji pemakaian produk, media pembelajaran interaktif menggunakan *adobe flash cs3 professional* dinyatakan *valid*. Hasil uji kepraktisan yang telah dilakukan yaitu media pembelajaran interaktif menggunakan *adobe flash cs3 professional* dikatakan praktis. Hasil uji T yang dilakukan untuk mengetahui keefektifan produk, hasil yang diperoleh yaitu produk efektif pada tahap uji coba dan tahap uji pemakaian. Sehingga, kualitas pembelajaran interaktif menggunakan *adobe flash cs3 professional* yaitu *valid*, praktis, serta efektif digunakan untuk pembelajaran matematika materi penyajian data.
2. Kemampuan pemahaman konsep matematis siswa setelah menggunakan media pembelajaran interaktif menggunakan *adobe flash cs3 professional* pada tahap uji coba dan uji pemakaian yaitu terdapat peningkatan.

B. Saran

Saran yang dapat peneliti sampaikan antara lain :

1. Perlunya memikirkan dengan matang dalam pemilihan produk dan materi yang akan disajikan.
2. Bagi pembaca yang tertarik untuk melakukan penelitian pengembangan sejenis, diharapkan dapat lebih kreatif , serta menganalisis keadaan tempat penelitian.
3. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan tidak hanya mengetahui kemampuan pemahaman konsep matematis siswa tetapi media pembelajaran juga dapat mengurangi kecemasan matematis siswa.