

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini berdasarkan hasil *research and development* Media Pembelajaran *Motion graphic* terdapat beberapa hal:

1. Pengembangan media pembelajaran *motion graphic* dikembangkan melalui beberapa tahap yaitu (1) Potensi dan masalah, (2) Pengumpulan data, (3) Desain produk, (4) Validasi desain, (5) Revisi desain, (6) Uji coba produk, (7) Revisi produk, (8) Uji coba pemakaian/lapangan, (9) Revisi produk, dan (10) Produksi masal. Dari beberapa langkah penelitian dan pengembangan yang dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa peneliti menggunakan metode penelitian dan pengembangan hingga tahap ke-8 dikarenakan keterbatasan waktu dan biaya.
2. Dari hasil pengembangan dihasilkan media pembelajaran *motion graphic* dengan kategori “layak”. Skor rata-rata yang diberikan oleh, ahli materi yaitu 4,3 dengan kategori “sangat layak”, ahli desain yaitu 4 dengan kategori “layak”, ahli media yaitu 3,8 dengan kategori “layak”, uji coba kelas terbatas oleh siswa yaitu 4,2 dengan kategori “layak”, uji coba lapangan 1 oleh siswa yaitu 4 dengan kategori “layak” dan uji coba lapangan 2 oleh siswa yaitu 4,1 dengan kategori “layak” sehingga media pembelajaran *motion graphic* dapat digunakan dalam pembelajaran desain multimedia.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dapat disarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Bagi Pendidik

Media pembelajaran *motion graphic* perlu dikembangkan lebih lanjut karena merupakan media yang menarik bagi siswa. *Chanel youtube* dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran karena media pembelajaran *motion graphic* ini berformat *.mp4*.

2. Bagi Siswa

Siswa dapat mempelajari *motion graphic* lebih dalam lagi karena media ini tidak hanya berfungsi sebagai media pembelajaran tetapi digunakan pula pada dunia industri.