

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Kucing merupakan hewan yang banyak dipilih oleh masyarakat luas sebagai hewan peliharaan, termasuk di Kota Sukabumi dari waktu ke waktu semakin bertambah, baik itu kucing ras maupun kucing domestik. Hal ini ditandai dengan munculnya *forum* diskusi kucing, komunitas pecinta kucing, klinik hewan dan banyaknya *petshop* yang tersebar di pusat kota. Perkembangan kucing saat ini telah berorientasi dari hewan peliharaan sekarang menjadi komoditi ekonomi yang meyakinkan karena banyak masyarakat berminat untuk memelihara kucing ras dibanding hewan lain. Dengan banyaknya spesies kucing ras dari setiap daerah membuat kucing dijadikan hewan peliharaan yang banyak dipilih oleh masyarakat sebagai hewan peliharaan, dibandingkan dengan hewan lain.

Disaat banyaknya kucing ras yang dipelihara oleh masyarakat khususnya di daerah Sukabumi, menjadikan kucing ras sebagai tolak ukur pemilik kucing untuk memperlihatkan hewan peliharaannya, sedangkan hanya sebagian orang saja yang benar-benar pecinta kucing yang menjadikan kucing domestik sebagai hewan peliharaan. Banyak faktor penyebabnya, salahsatunya adalah gengsi para pemilik kucing, atau hanya sekedar mengikuti *fashion* saat ini tentang hewan peliharaan, dan mungkin hanya menjadikan kucing sebagai obyek ekonomi saja. Dari banyaknya pemilik kucing dan keragaman kucing yang ada, khususnya di daerah Sukabumi. Saat ini belum ada media khusus yang dapat menampung serta mendata kepemilikan kucing, keragaman jenis ras. Meskipun saat ini sudah ada komunitas, dan forum diskusi akan tetapi tidak dapat dijadikan acuan untuk mencari informasi yang akurat.

Banyak kendala dan faktor lainnya yang menjadikan kondisi ini berlangsung lambat, dari faktor Data, Geografis dan Teknologi. Karena saat ini khususnya di Sukabumi sendiri semua pemilik kucing masih bertumpu pada *Platform Whatsapp* dan *Platform Facebook* sebagai sarana pencarian data dan informasi mengenai kucing

itu sendiri. Dari data Pasien yang berobat pada Pusat Kesehatan Hewan Terpadu Kota Sukabumi tercatat bahwa selama tahun 2018 ada 862 pasien dan 806 diantaranya merupakan hewan kucing yang berasal kota dan kabupaten di Sukabumi. Hal ini juga menandakan bahwa banyak masyarakat di Sukabumi yang memilih kucing sebagai hewan peliharaan dibandingkan dengan hewan lainnya.

Ditinjau dari keadaan yang sedang berlangsung saat ini, khususnya untuk pemilik kucing di Kota Sukabumi, akan sulit jika mereka ingin mendapatkan informasi yang aktual tentang data-data kepemilikan kucing maupun data kucing lainnya jika hanya bergantung pada *Platform* yang digunakan saat ini dan juga menjadi kendala untuk melakukan pendataan hewan Hewan Penyebar Rabies (HPR). Oleh sebab itu melalui perancangan dan pembuatan *website* pemetaan ini diharapkan dapat menampilkan data kepemilikan dan informasi mengenai sebaran jenis-jenis kucing yang berada di kota Sukabumi yang dapat membantu Pusat Kesehatan Hewan Terpadu dan Masyarakat luas khususnya para pemilik kucing.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis bermaksud melakukan penelitian dengan judul "*implementasi Finite State automata pada pemetaan kepemilikan kucing ras Di Kota Sukabumi*". Melalui pembuatan *Website* ini sebagai media pemetaan untuk mendata kepemilikan kucing ras dan informasi mengenai perkembangan kucing ras di Kota Sukabumi, diharapkan dapat membantu Pusat Kesehatan Hewan Terpadu kota Sukabumi, Komunitas Sukabumi *cat Lovers* dalam pendataan agar masyarakat dapat mencari informasi yang akurat tentang perkembangan kucing ras di kota Sukabumi.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, yang menjadi titik permasalahan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Belum adanya *website* khusus yang menampilkan sistem informasi geografis mengenai sebaran kepemilikan kucing ras Khususnya di Kota Sukabumi.

2. Pencarian informasi yang berhubungan dengan kucing masih tidak efektif, masih menggunakan *Platform Facebook* dan *Whatsapp* sebagai sarana pencarian informasi.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas adalah

1. Dibangunnya *website* pemetaan kucing ras yang mampu menampung dan menampilkan informasi data keberagaman kucing ras di kota Sukabumi.
2. Dibangunnya *website* pemetaan kucing ras yang dapat menampilkan data kepemilikan kucing dan sebagai media bagi komunitas serta dinas ketahanan pangan, pertanian dan perikanan dan masyarakat luas yang mencari informasi kepemilikan kucing ras di Kota Sukabumi.

1.4 Batasan Masalah Penelitian

Mengingat permasalahan yang dikaji sangat luas, agar penyajian lebih terarah dan mencapai sasaran yang ditentukan, maka diperlukan suatu pembatasan masalah atau ruang lingkup kajian yang meliputi hal-hal sebagai berikut:

1. *Website* pemetaan kucing ras ini menampilkan informasi tentang kucing dan data kepemilikannya yang berada di Kota Sukabumi.
2. *Website* ini dibangun dengan bahasa pemrograman *Php* dan visualisasi peta menggunakan *MapBox API*.
3. Implementasi *Algoritma Finite State Automata* pada pengelompokan data sebaran kucing ras di Kota Sukabumi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian berdasarkan tujuan masalah yang telah diuraikan di atas adalah

1. Memudahkan komunitas dan dinas terkait yang ingin mengetahui perkembangan keanekaragaman kucing serta pencegahan HPR (Hewan Penyebar Rabies) di Kota Sukabumi.
2. Memudahkan pemilik kucing serta masyarakat luas yang ingin mencari informasi tentang kucing tertentu guna untuk pemeliharaan keturunan ras tertentu.

1.6 Sistematika Penulisan

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari uraian latar belakang penelitian, identifikasi masalah, tujuan penelitian, batasan pada penelitian, manfaat dari penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB II STUDI PUSTAKA

Bab ini terdiri dari kajian keislaman yang berkaitan dengan penelitian, konsep teori yang meliputi konsep umum, konsep keinformatikaan dan kajian penelitian terdahulu.

3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini terdiri dari metode penelitian, tahapan penelitian tempat dan waktu penelitian.

4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi analisis sistem dan perancangan sistem berdasarkan permasalahan yang ditemukan, perancangan dari sistem yang akan dibuat dalam bentuk diagram *Flowchart*, analisis kebutuhan, alur sistem yang sedang berjalan dan yang diusulkan, perancangan basis data dan tampilan antarmuka pengguna.

5. BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi sistem dari hasil perancangan dan pengujian sistem.

6. BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan.